



Le kit Play & Charge Xbox One ne charge pas via USB ?

Si vous avez un kit Play & Charge pour Xbox One et qu'il ne charge pas via USB, essayez cette manipulation pas chère et facile.

Rédigé par: bbhsascha



Ce document a été créé le 2021-04-28 06:32:38 AM (MST).

INTRODUCTION

Si vous avez un kit Play & Charge pour Xbox One et qu'il ne charge pas via USB, essayez cette manipulation pas chère et facile. Je ne vous promets rien mais chaque fois que j'ai essayé cette méthode, j'ai résolu le problème. On va ainsi essayer et voir si cela fonctionne. Si ce n'est pas le cas, vous aurez juste perdu 2 à 5 minutes.

Assurez-vous d'abord que la manette fonctionne avec un câble USB. Débranchez la batterie et connectez la manette en USB. Si la manette s'allume, **FÉLICITATIONS !!** Cette méthode peut vous aider.

Munissez-vous d'un bout de carton ou d'un morceau de mousse.

Coupez un petit morceau de la matière, de la taille d'un ongle. Placez-le au centre du compartiment de la batterie. Placez ensuite *délicatement* la batterie, sans forcer. Connectez la manette en USB pendant que vous maintenez la batterie dans le compartiment. Attendez une seconde environ. Une lumière orange sur le câble USB devrait s'allumer. Si c'est le cas, remettez le couvercle du compartiment de la batterie pendant que la manette est connectée en USB, vous verrez ainsi si la connexion se perd ou non. Si vous avez toujours ce problème, recommencez mais avec un morceau un peu plus petit. **ÇA MARCHERA.**

Remarque 1 : le couvercle *sera* plus difficile à remettre après cette opération. Soyez prudents, ne cassez pas les pattes du couvercle. Ne vous inquiétez pas, il est plus difficile à mettre qu'avant.

Remarque 2 : je recommande de connecter la manette à un PC et non à la Xbox. Je ne suis pas sûr de la fiabilité de la connexion quant au changement d'état "sans-fil - filaire" effectué plusieurs fois.

PIÈCES:

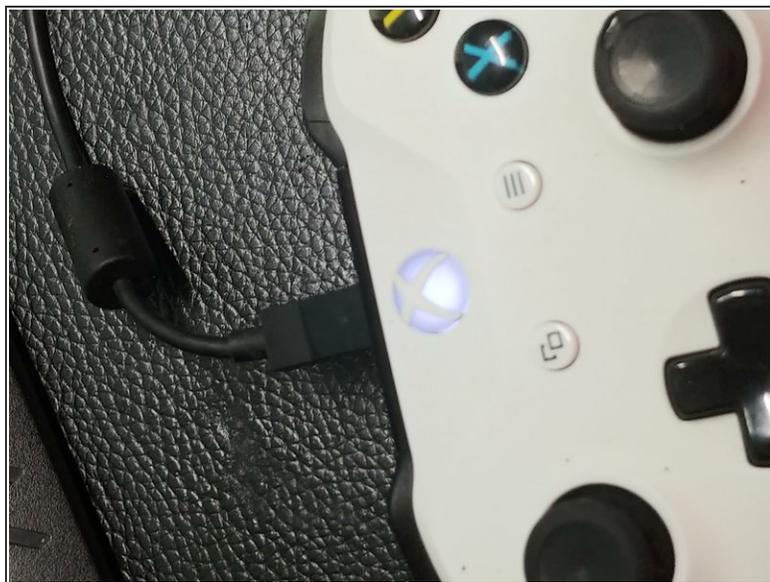
- [Low-Density Foam Weatherstrip Tape or cardborad](#) (1)

Étape 1 — Le kit Play & Charge Xbox One ne charge pas via USB ?



- Xbox One - kit Play & Charge ne charge pas lorsqu'il est connecté en USB.

Étape 2



- Enlevez le couvercle de la batterie et retirez également la batterie.
- Reconnectez en USB et vérifiez si la manette s'allume. Si c'est le cas, *cela marchera*.

Étape 3



- Découpez un petit morceau de mousse ou de carton et scotchez-le au centre du compartiment de la batterie.
- Remettez la batterie dans le compartiment.
- Reconnectez la manette en USB et enfoncez *délicatement* la batterie au plus profond du compartiment pendant que la manette est connectée en USB. Cela permettra de voir si la méthode fonctionne. NOTE : il faut environ une seconde pour que la lumière du câble USB s'allume après avoir connecté la manette.

Étape 4



- Si tout est correct, replacez le couvercle de la batterie. Faites attention car il sera normalement plus difficile de remettre le couvercle. Ne vous inquiétez pas, les pattes du couvercle sont bien solides. Prenez le temps et soyez surtout prudent. Si ça force, n'insistez pas et diminuez l'épaisseur de la mousse ou du carton collé.

Ça y est. Vous pouvez maintenant charger votre manette comme prévu. Au moins, vous ne donnerez pas plus d'argent à Microsoft pour réparer ça.