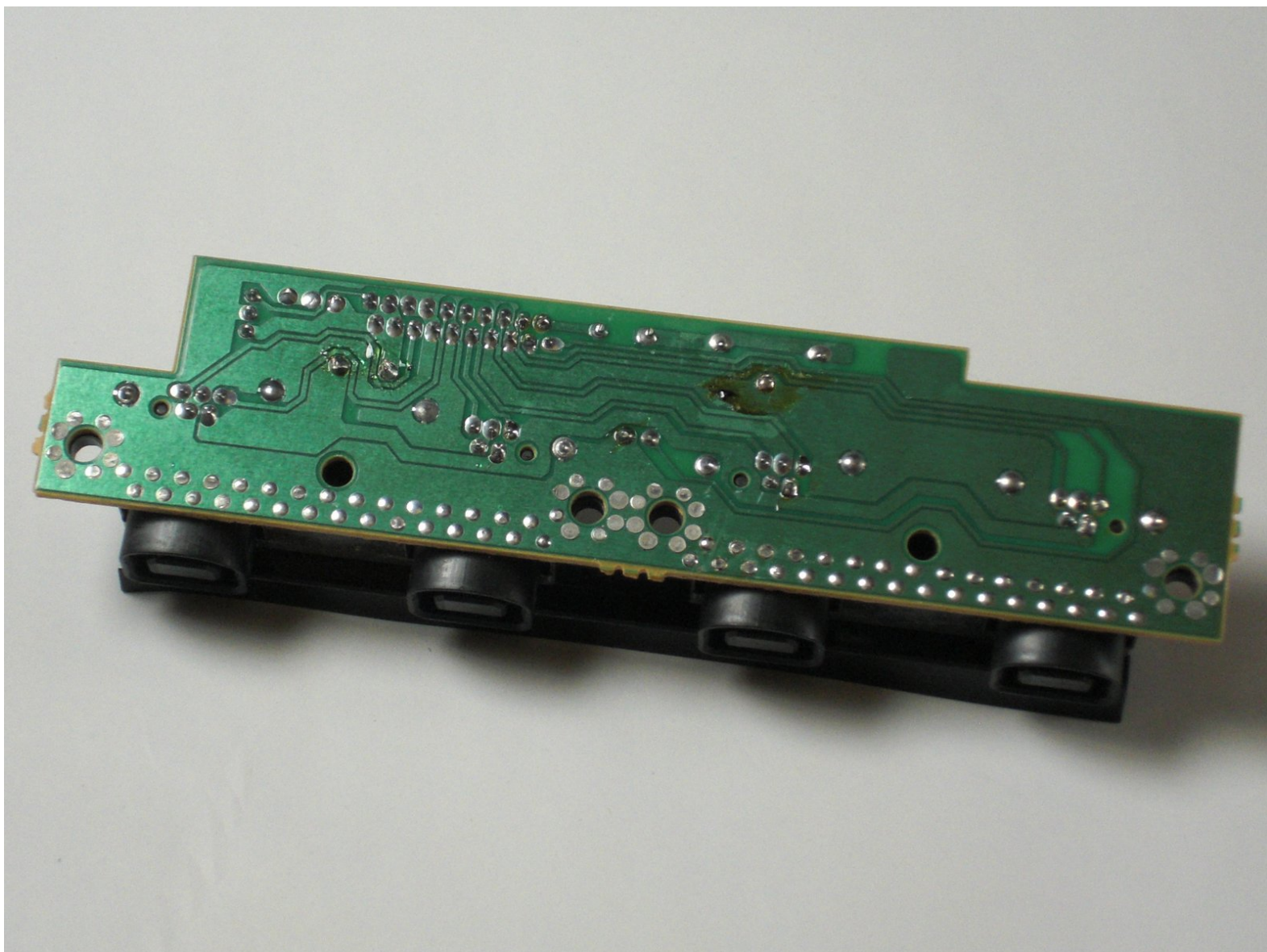




Réparation des ports manette de la Sega Dreamcast

Remplacer le fusible F1 sur la carte...

Rédigé par: Darren Chan



INTRODUCTION

Remplacer le fusible F1 sur la carte électronique de contrôle de la Sega Dreamcast. *De la soudure est requise pour les réparations.*

Pièces de rechanges requises

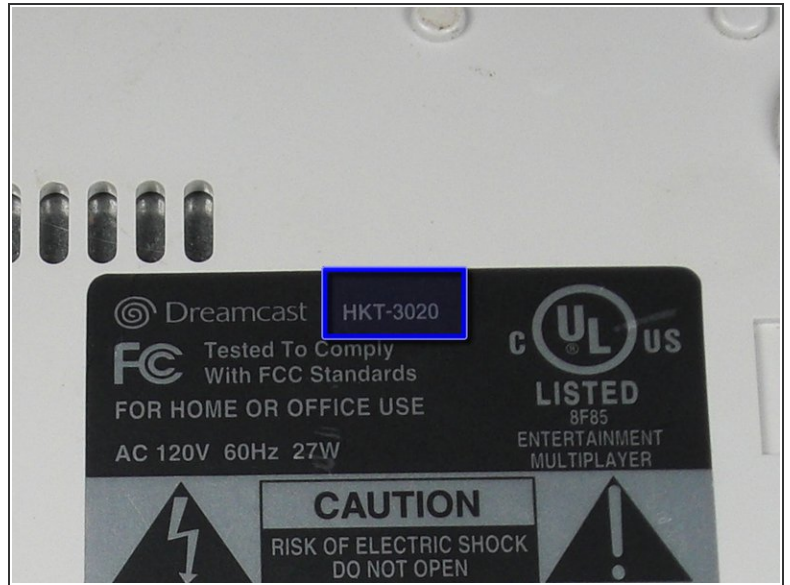
- Une résistance fusible 1/2 watt de 5 Ohm ou deux résistance fusible métallisés de 10 Ohm et 1/4 de watt.
- Une carte électronique de contrôle



OUTILS:

- [Desoldering Braid](#) (1)
- [Phillips #2 Screwdriver](#) (1)
- [Lead-Free Solder](#) (1)
- [Soldering Workstation](#) (1)

Étape 1 — Baie d'extension



⚠ Vérifiez que la console est déconnectée de la prise secteur avant de commencer.

- Retournez la console à l'envers.
- Prenez note de votre numéro de model , au cas ou une pièce de rechange est nécessaire.

Étape 2



- Retirez la baie d'extension en appliquant une pression sur le petit clip de la baie d'extension pendant que vous le retirez de la console.

Étape 3 — Partie supérieure du boîtier



- Repérez et retirez les quatre vis cruciformes noir n° 02 de l'autre côté de la console.
- ① Note : retirez la baie d'extension pour repérer les quatre vis.

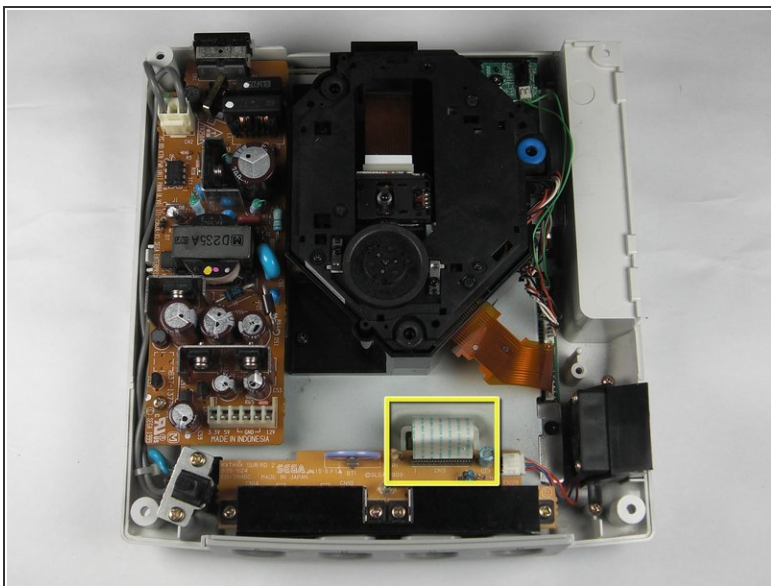
Étape 4



⚠ Les composants internes peuvent se détacher. Assurez-vous que les composants internes ne se renversent pas lorsque vous retirez la partie supérieure du boîtier.

- Retournez la console à l'endroit.
- **Retirez la partie supérieure du boîtier** en soulevant doucement la partie supérieure de la console.

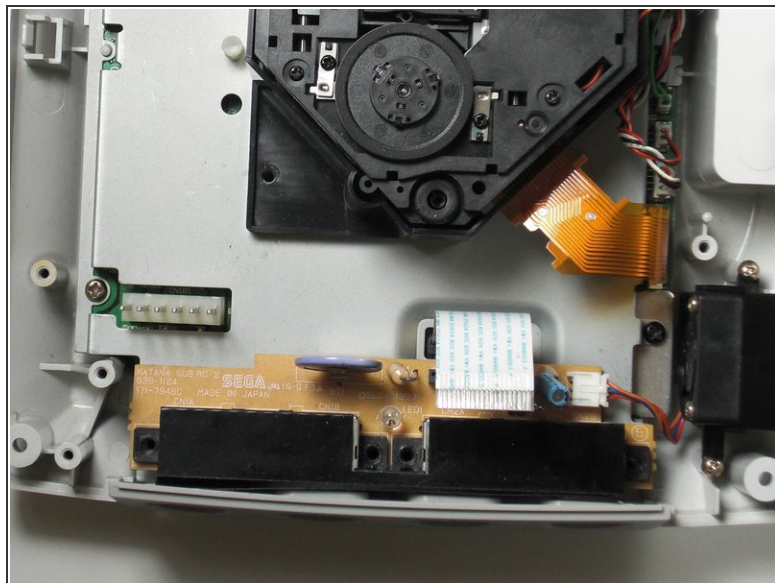
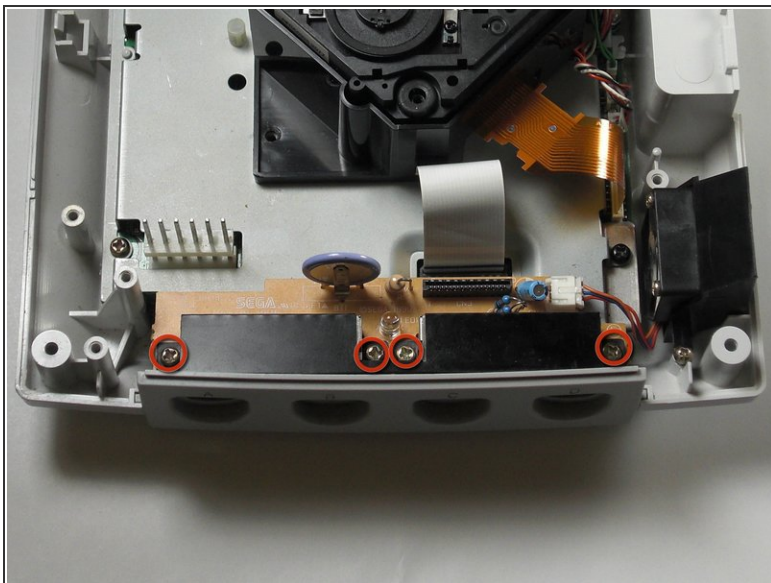
Étape 5 — Remplacement des Ports manette



⚠ Allez y doucement avec le câble de contrôle blanc car il peut être un peu fragile.

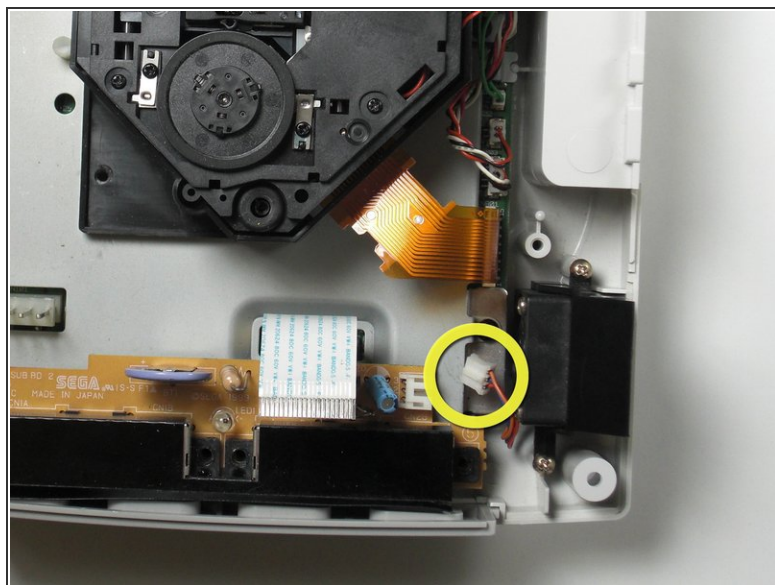
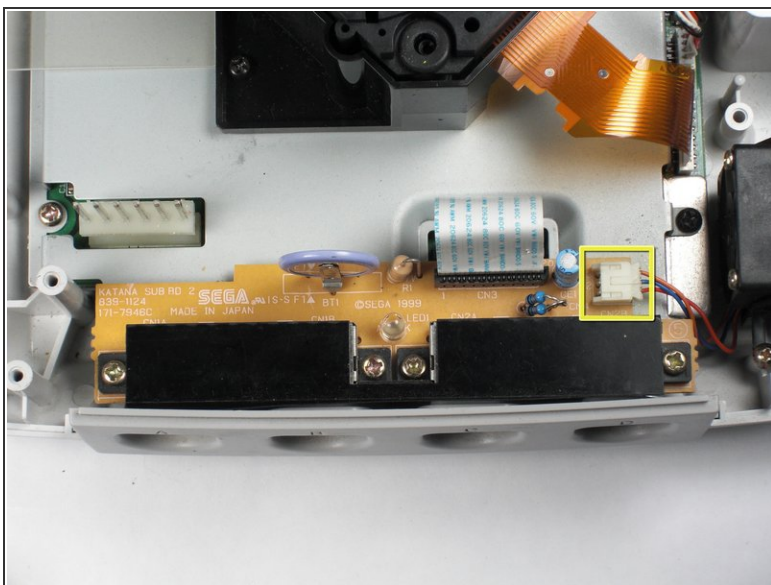
- **Débranchez le câble blanc du contrôleur** en tirant doucement sur le câble tout en le faisant pivoter vers l'arrière jusqu'à ce qu'il se détache de la carte électronique de contrôle des ports manette.

Étape 6



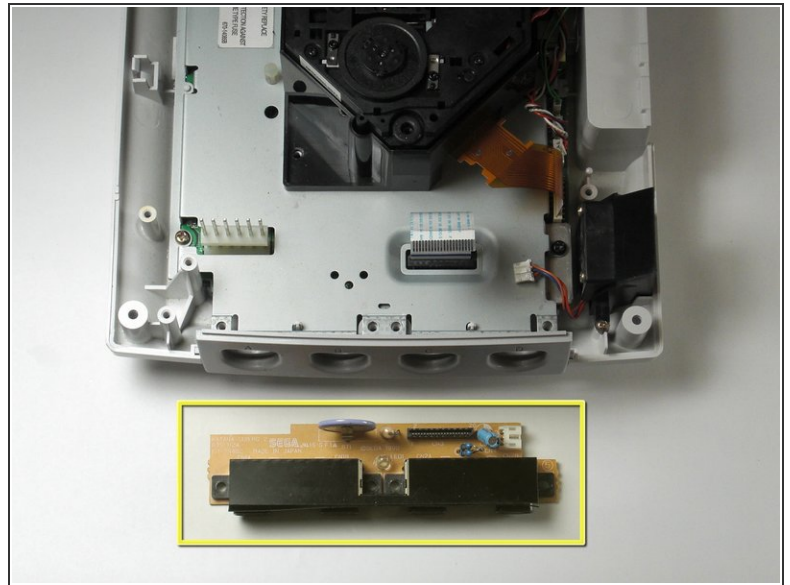
- Retirez les quatre vis cruciformes #02 de 14mm situés sur la carte électronique de contrôle des port manette.

Étape 7



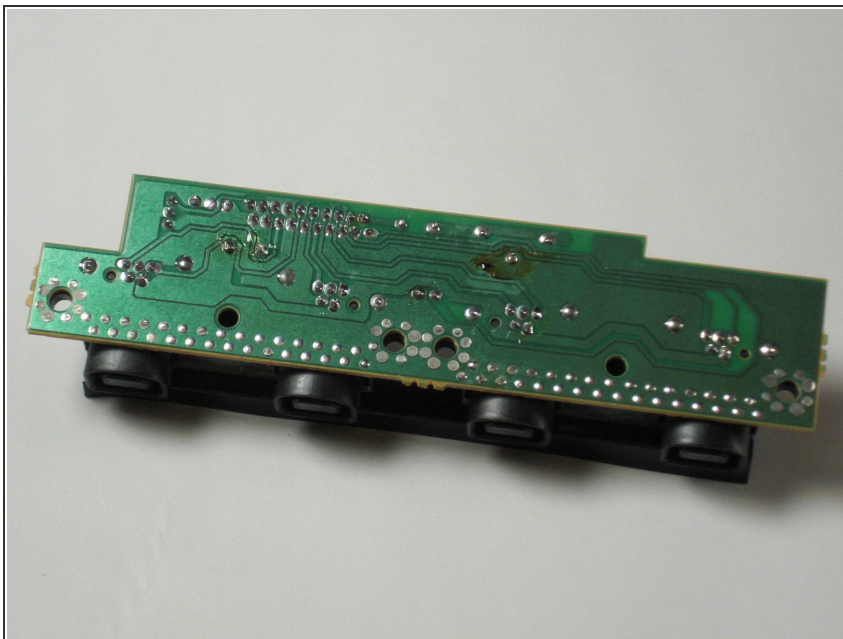
- Déconnectez la fiche blanche du ventilateur depuis la carte électronique de contrôle des port manette.

Étape 8



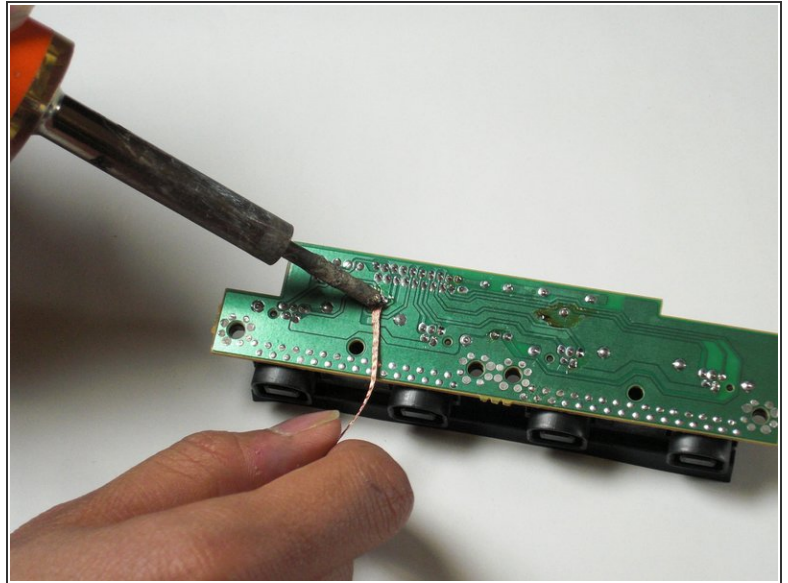
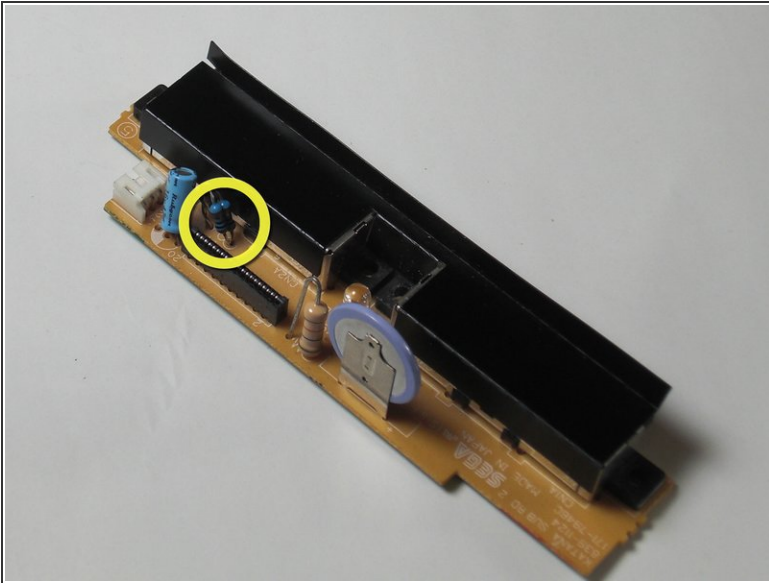
- Retirez la carte électronique de contrôle en la soulevant à partir des port manette.

Étape 9 — Réparation des Ports manette



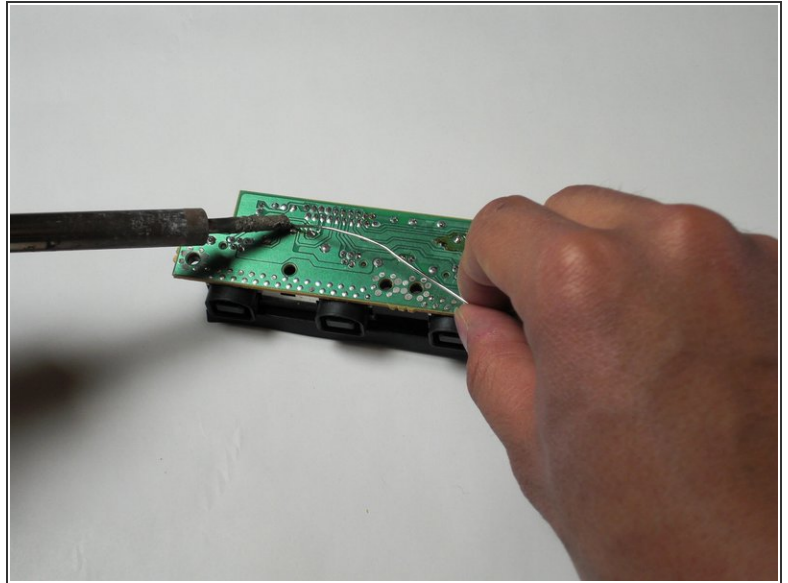
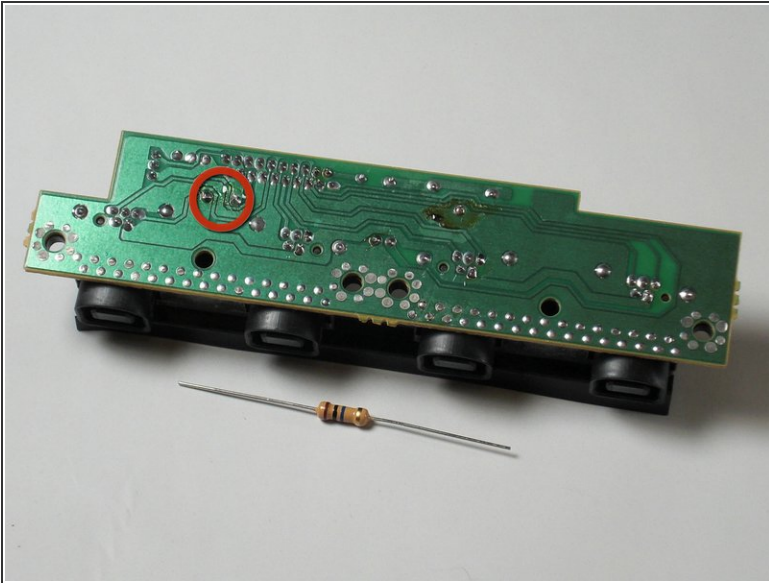
- Retournez la carte électronique de contrôle sur sa face inférieure de sorte que les points de soudure soit exposés.

Étape 10



- **Retirez le fusible F1** en utilisant le fer à souder et une tresse à dessouder.
- Le fusible F1 est clairement indiqué sur la face supérieure de la carte électronique de contrôle.
- ❗ Si le trou dans lequel est placé le fusible F1 sur le circuit imprimé n'est pas visible, vous pouvez le nettoyer en enlevant le surplus de soudure en utilisant le fer à souder et la tresse à dessouder.

Étape 11



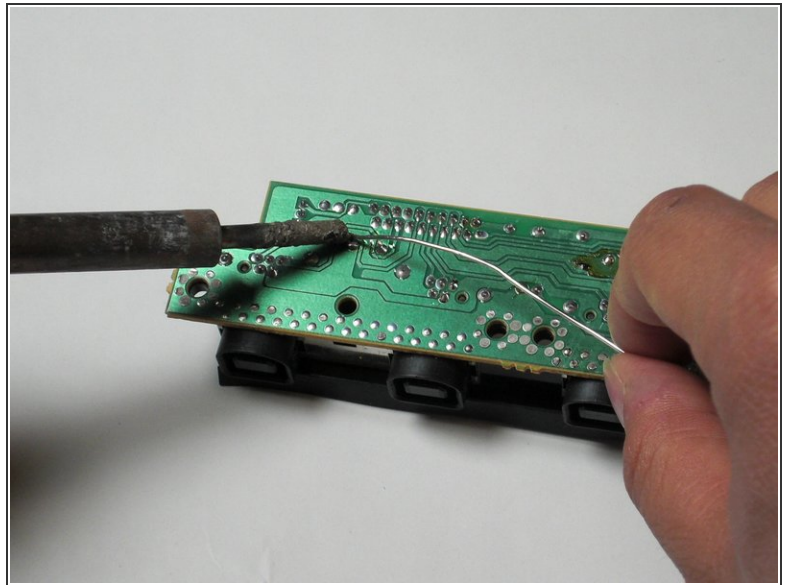
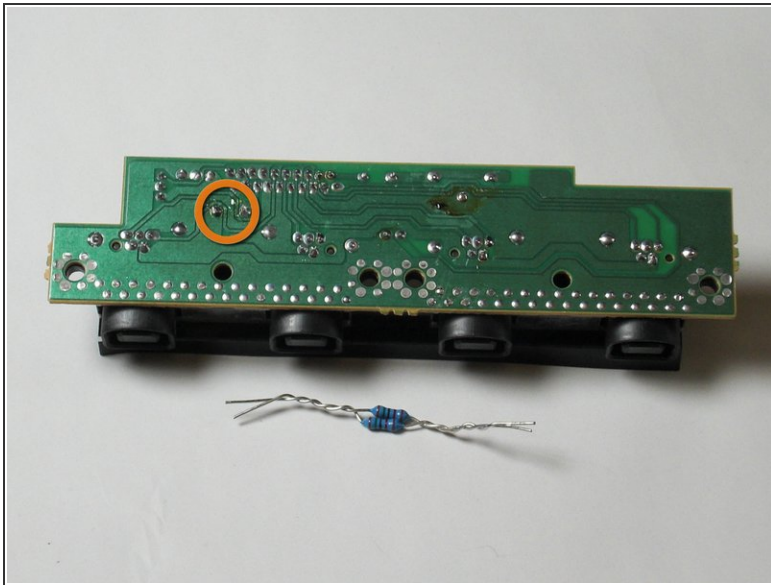
 Si vous n'utilisez pas une résistance fusible, ignorez cette étape. Sinon, continuez.

● **Insérez et soudez la nouvelle résistance de fusible sur la prise F1.**

 La résistance fusible doit être placée sur le dessus du circuit et les conducteurs doivent être exposés sur la face inférieure. L'orientation de la résistance fusible n'a pas d'importance.

 La résistance 10M d'1/2 watt dans l'image est utilisée pour représenter ce à quoi une résistance fusible pourrait ressembler.

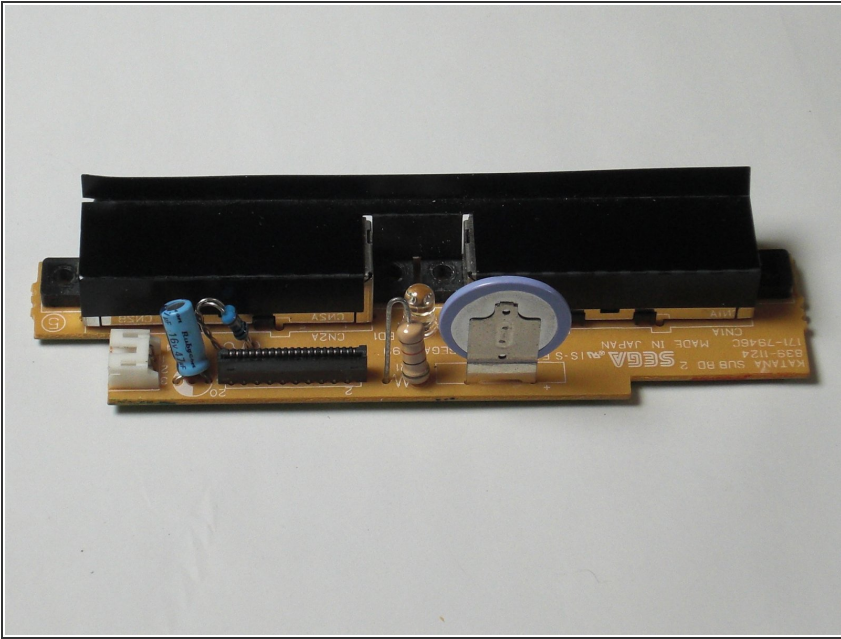
Étape 12



-  Si vous avez déjà utilisé une résistance fusible pour terminer l'étape précédente, vous pouvez passer cette étape.

 -  Insérer et souder en parallèle les résistances de 10 ohm et 1/4 watt à la place de la resistance fusible F1.
-  Les résistances doivent être disposées sur le côté supérieur de la carte de circuit imprimé et les connecteurs doivent sortir de la face inférieure. L'orientation de la résistance n'a pas d'importance.
-  Les résistances de 1/4 de watt indiquées sur l'image sont utilisées pour représenter les résistances en parallèles.

Étape 13



⚠ Vérifiez que les pattes de la ou des résistances ne touchent pas d'autres composants sur la face supérieure du circuit imprimé. Sinon, un [court-circuit](#) peut survenir lors de la mise sous tension du système

Pour remonter votre appareil, suivez ces instructions dans l'ordre inverse.