

Démontage de la Nintendo GameCube

La Nintendo GameCube, lancée en 2001, était la...

Rédigé par: Thomas J



INTRODUCTION

La Nintendo GameCube, lancée en 2001, était la deuxième console de jeu la plus puissante de son époque, bien qu'elle n'ait pas d'autres capacités multimédias.

C'était ma première console de jeu fixe et je l'apprécie toujours, car beaucoup de bons jeux comme Zelda : The WindWaker et la meilleure version de Resident Evil 4 ont trouvé leur place sur cette plateforme.

L'appareil démonté dans ce démantèlement est un modèle PAL.

Voilà, c'est tout. Bon démontage !

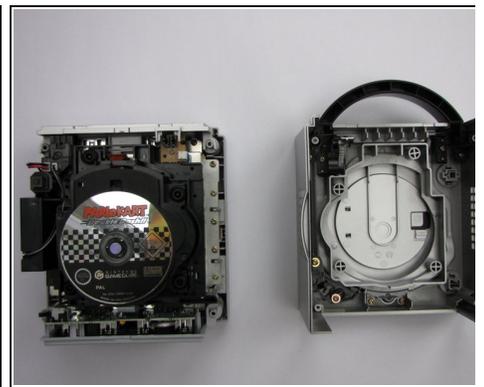
OUTILS:

Gamebit 4.5mm (1)

Phillips #00 Screwdriver (1)

Spudger (1)

Étape 1 — Démontage de la Nintendo GameCube



- Retournez l'appareil et retirez les vis situées dans les quatre trous profonds des coins à l'aide d'un tournevis gamebit de 4,5 mm. Ne les retirez pas encore le boîtier !
- Remettez l'appareil à l'endroit et retirez le boîtier supérieur en le soulevant. Il s'enlèvera facilement.

Étape 2



- Détachez le couvercle du port du contrôleur et le couvercle E/S le plus à l'arrière en détachant les deux boutons-pression sur les côtés de chaque couvercle. Ne retirez pas encore le panneau du contrôleur.
- Retirez ensuite les dissipateurs de chaleur des logements de carte mémoire (étape nécessaire).

Étape 3



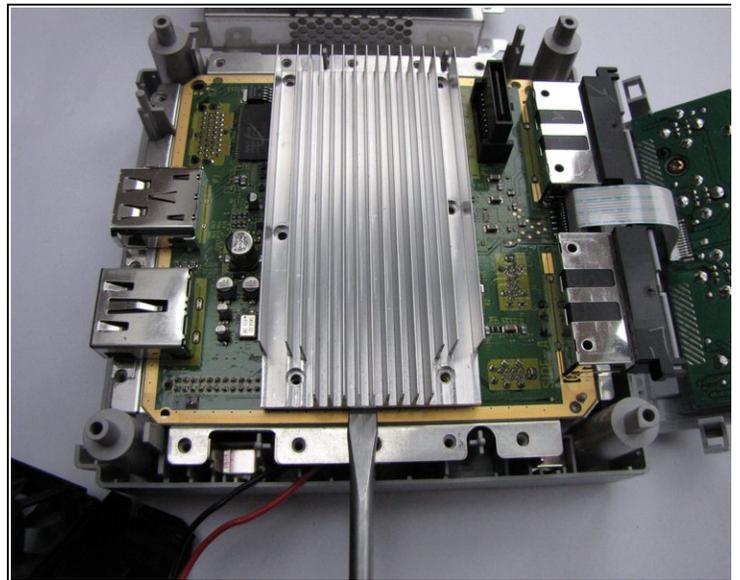
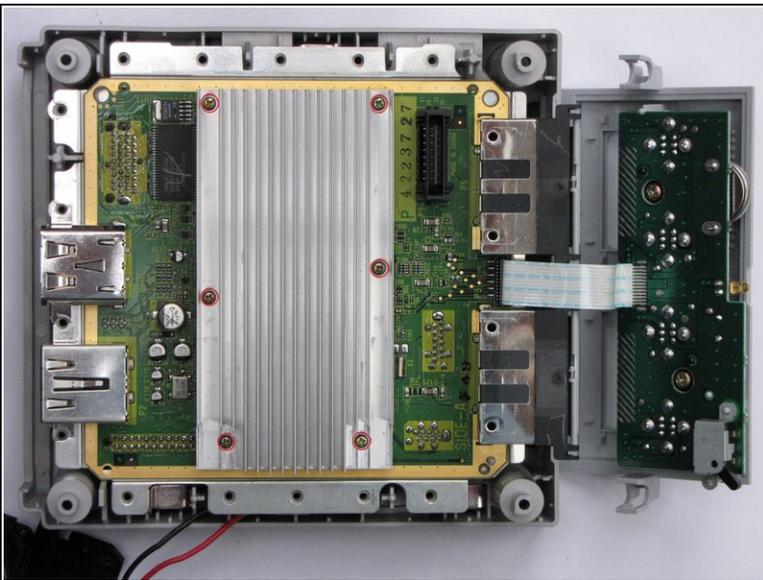
- Commencez maintenant à retirer les vis Phillips #2 "normales".
- Commencez par retirer le ventilateur.
- Puis dévisser les 12 vis visibles sur le bord de la GameCube qui n'a plus la forme d'un cube.

Étape 4



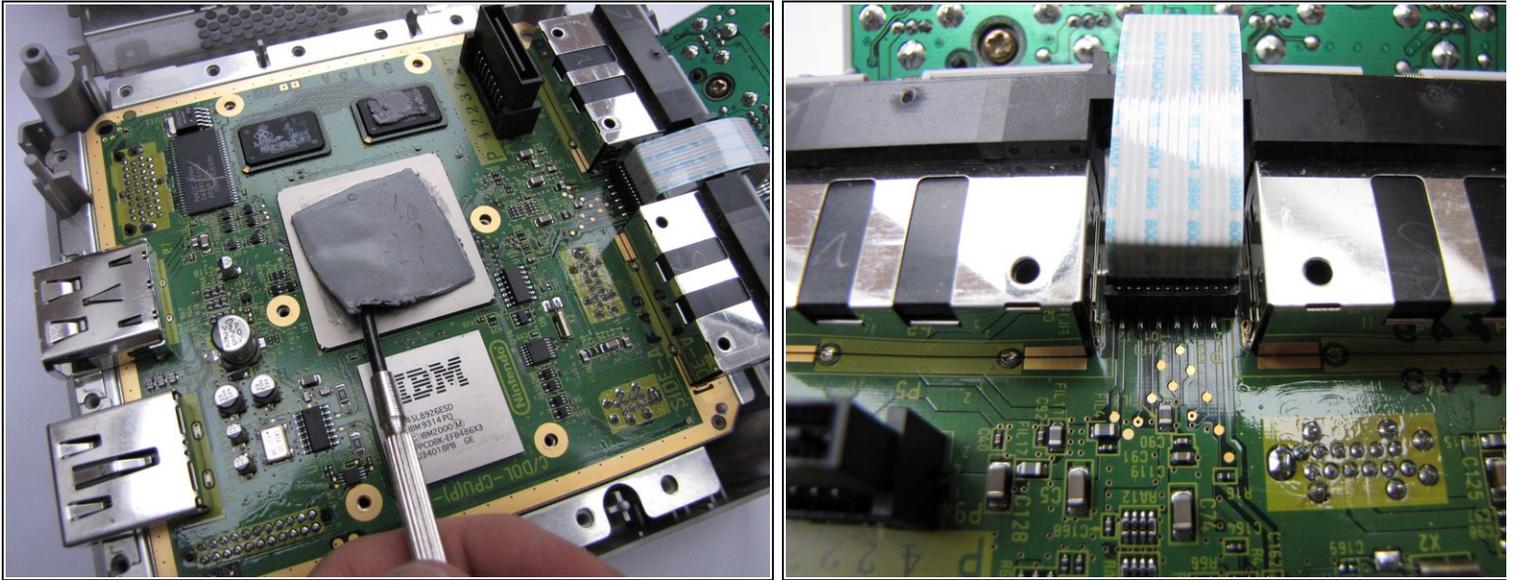
- Vous pouvez maintenant soulever l'ensemble du mécanisme. Vous devrez peut-être le desserrer un peu à l'aide d'un tournevis ou d'un outil lourd.
- La carte mère est maintenant visible.

Étape 5



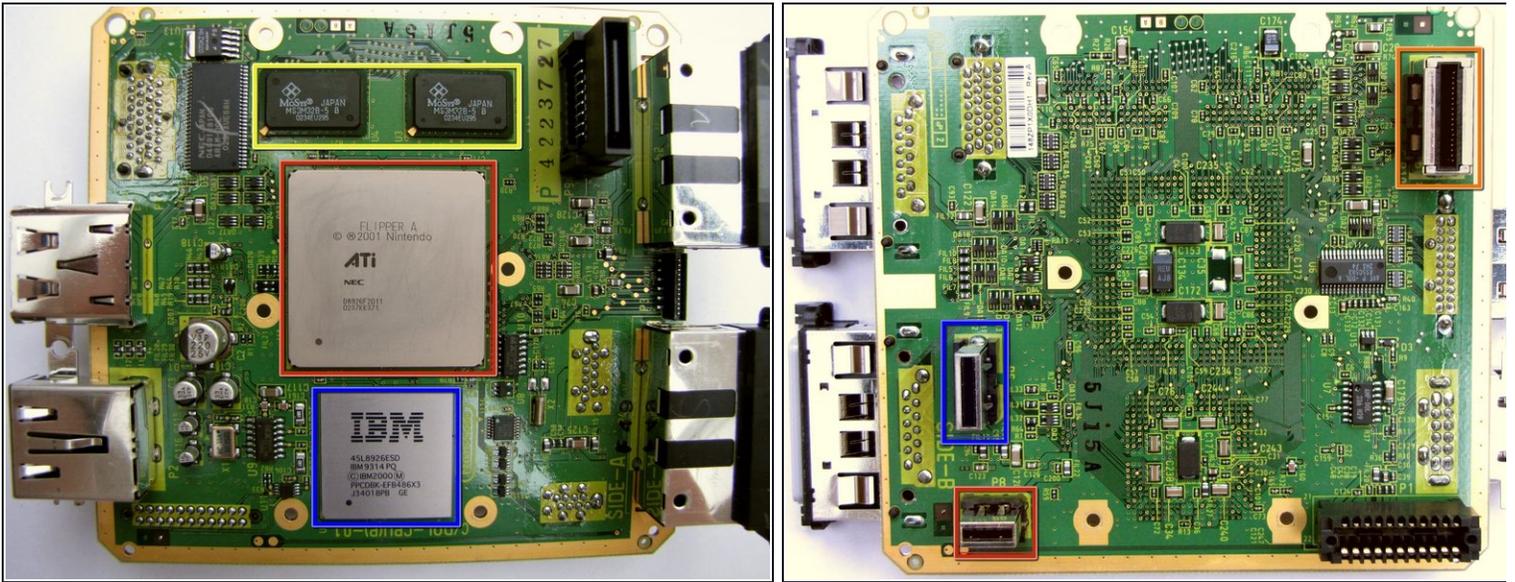
- Retirez maintenant le dissipateur thermique. Dévissez les six vis qui le maintiennent.
- Utilisez maintenant un objet plat et résistant pour soulever délicatement le dissipateur thermique en le plaçant sous l'aluminium et en l'utilisant délicatement comme levier.

Étape 6



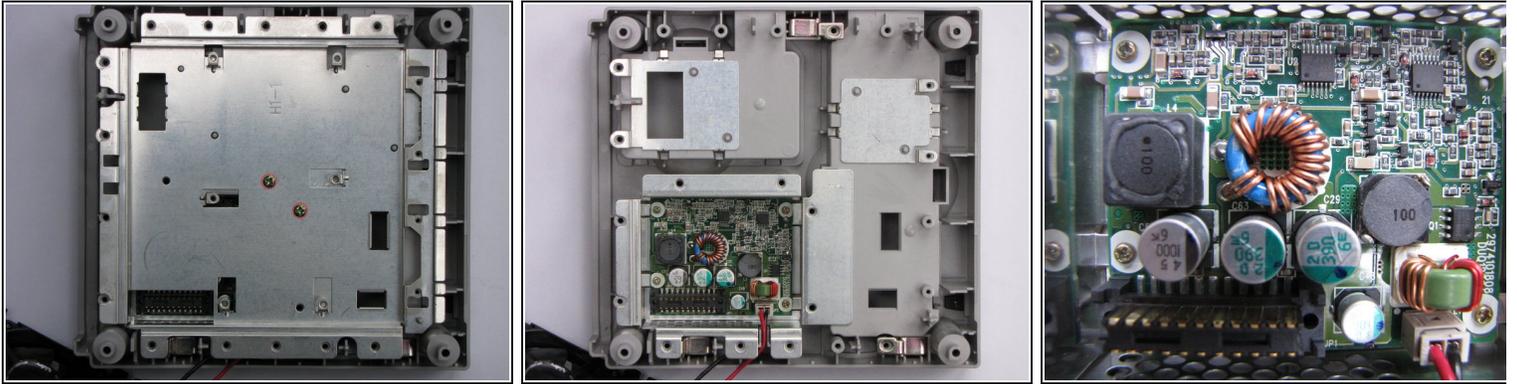
- S'il reste des patins thermiques sur les processeurs et/ou les puces de la mémoire vive, retirez-les à l'aide d'un spudger.
- Déconnectez maintenant le connecteur du panneau du port du contrôleur en le soulevant et en le secouant avec précaution. Il devrait se détacher facilement.

Étape 7



- MoSys 1T-SRAM 24 Mo
- GPU ATI 'Flipper', 162 MHz avec 3 Mo 1T-SRAM intégré dans la puce
- Processeur IBM "Gekko", 486 MHz (cœur basé sur PowerPC 750CXe)
- Connecteurs (2e image) :
- 'Port haut débit'
- 'Port série 1'
- 'Port série 2'

Étape 8



- Si vous soulevez la carte mère, vous verrez une plaque métallique, probablement pour la protection contre les interférences électromagnétiques. Retirez les deux vis qui la maintiennent et vous aurez accès à l'alimentation interne.