



Remplacement de l'écran du Sega Game Gear

Guide d'installation d'un écran de remplacement...

Rédigé par: Lauren Thurston



INTRODUCTION

Guide d'installation d'un écran de remplacement sur un équipement de jeu Sega.

Outils:

Gamebit 4.5mm (1)

Bit available in the 64 bit kit

Phillips #00 Screwdriver (1)

Étape 1 — Batterie



- Placez votre appareil à l'envers et localisez les deux compartiments de la batterie.

Étape 2



- Appuyez sur les languettes situées au bas des couvercles de la batterie, puis soulevez-les pour les retirer.
- Retirez les piles si elles sont présentes.

Étape 3 — Boîtier



- Retirez les vis suivantes:
- Sept vis cruciformes
- Une vis de jeu de 4,5 mm

Étape 4



- Utilisez des pincettes pour retirer toutes les autres vis.

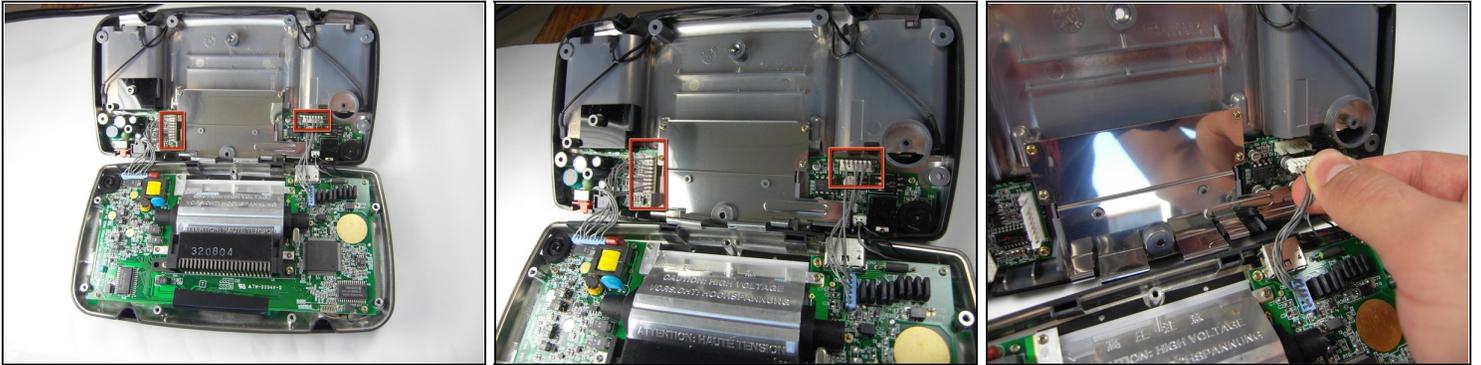
Étape 5



- Ouvrez doucement le boîtier en le dépliant sur le dessus du Sega Game Gear.

⚠ Ne tirez pas l'arrière du boîtier, car les câbles sont connectés entre les deux côtés.

Étape 6



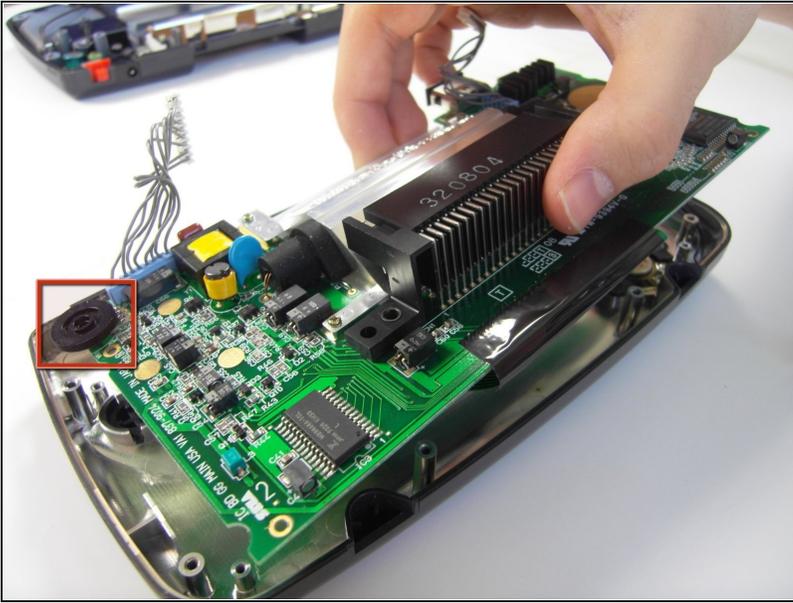
- Débranchez soigneusement les 2 connecteurs à extrémité blanche situés sur le capot supérieur.

Étape 7 — Ecran



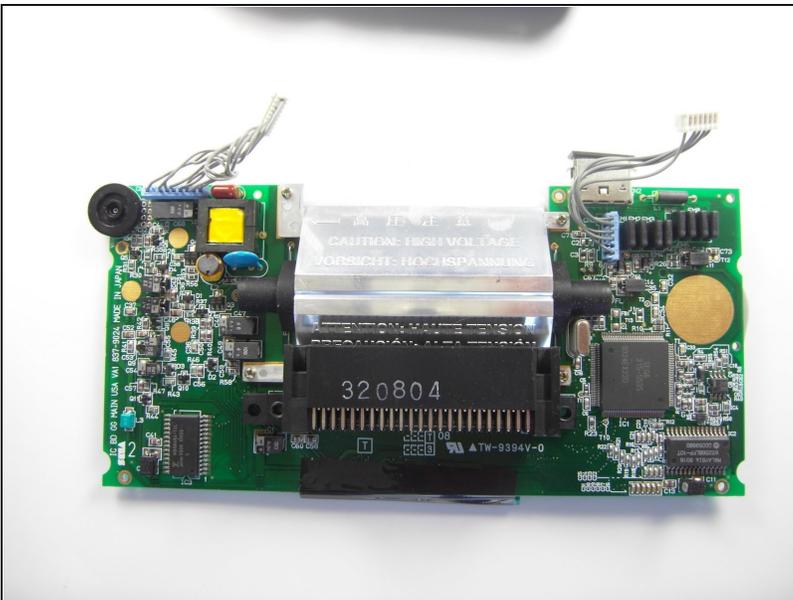
- Dévissez toutes les vis marquées.

Étape 8



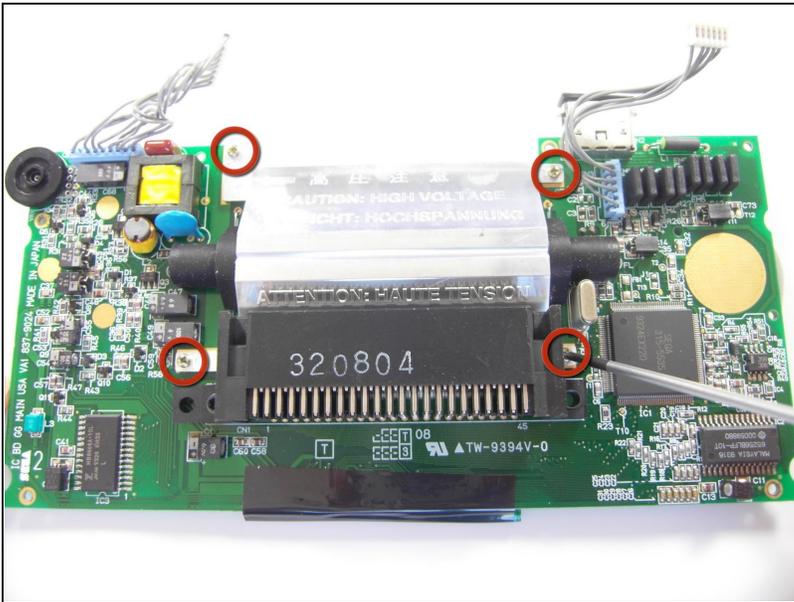
- Faites glisser la carte logique sous l'attache noire circulaire située dans le coin supérieur gauche du boîtier.

Étape 9



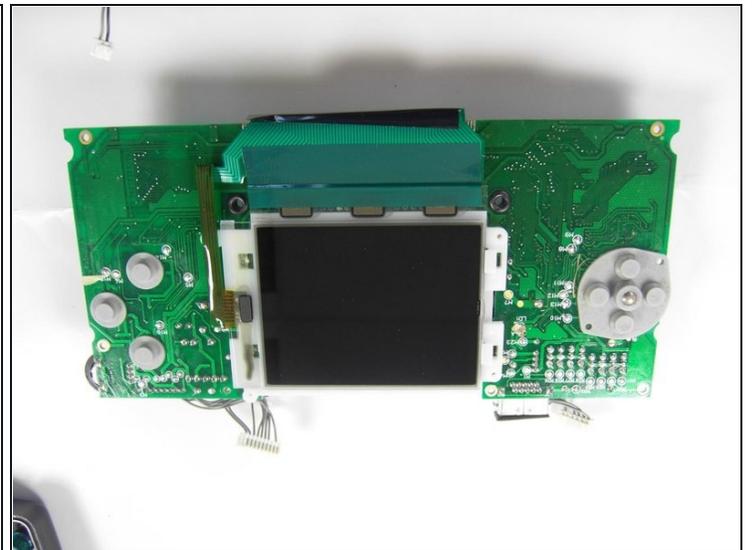
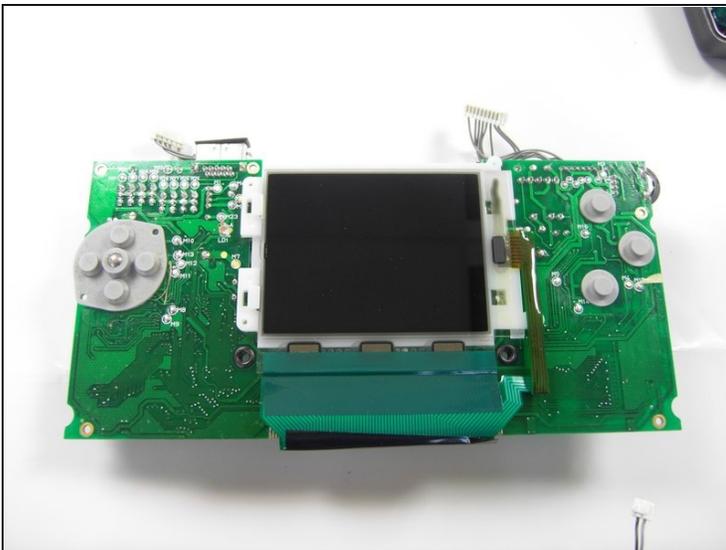
- Placez la planche sur une surface plane.
- ⓘ De petits boutons en plastique risquent de tomber au cours de ce processus. Conservez-les dans un récipient ou un endroit où ils pourraient être retrouvés ultérieurement.

Étape 10



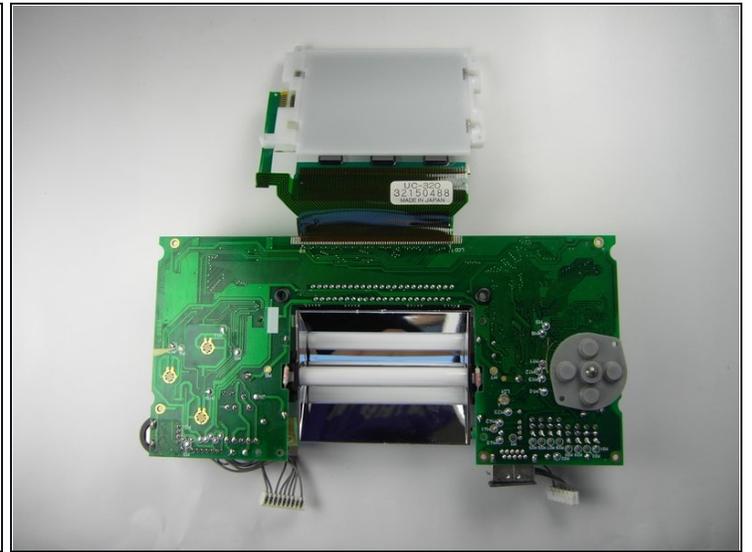
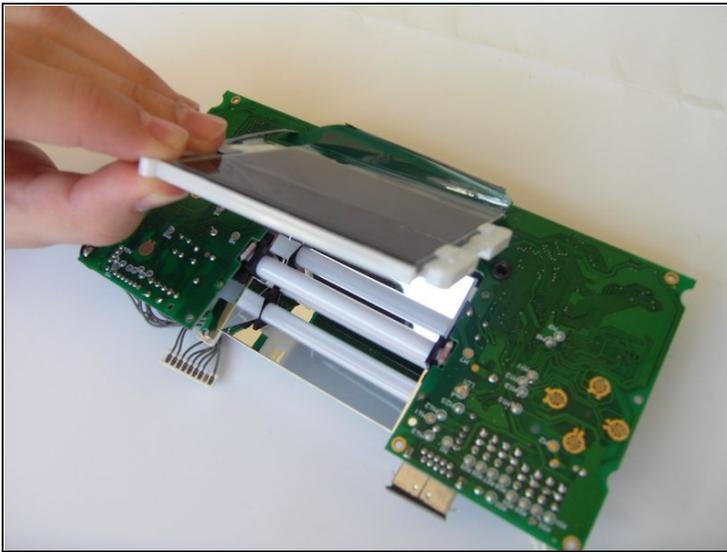
- Dévissez les vis marquées.
 - Retournez la planche, le dos tourné vers le haut.
- ⚠ Tenez l'écran à l'arrière, car il s'ouvrira s'il n'est pas tenu.

Étape 11



- Assurez-vous que l'écran se trouve vers le bas, comme indiqué dans la deuxième image.

Étape 12



- Ouvrez doucement l'écran.
- L'écran ne ressortira pas complètement car il est collé sur le dessus.

Pour remonter votre appareil, suivez ces instructions dans l'ordre inverse.