



Démontage du Sony Ericsson XPERIA X1

Présentation du matériel Sony Ericsson XPERIA...

Rédigé par: drwreck



INTRODUCTION

Présentation du matériel Sony Ericsson XPERIA X1 avec schémas de circuit et puces étiquetées.



OUTILS:

- [iFixit Opening Tool](#) (1)
- [Spudger](#) (1)
- [64 Bit Driver Kit](#) (1)

Étape 1 — Démontage du Sony Ericsson XPERIA X1



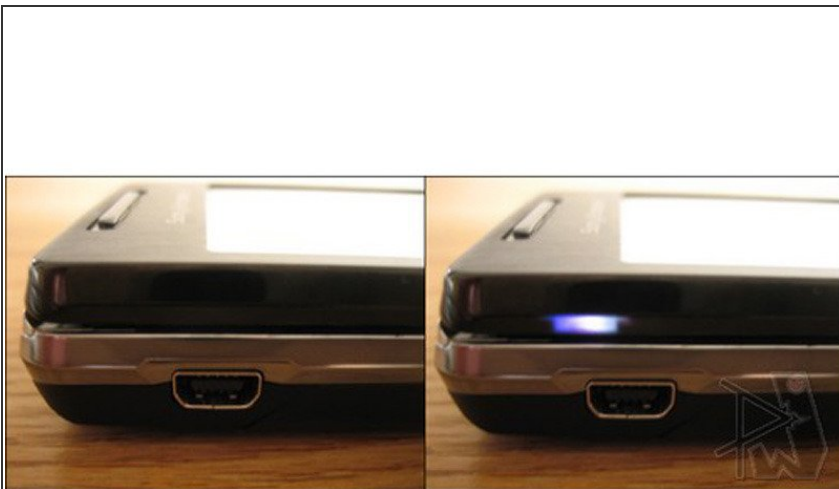
- Le Sony Ericsson XPERIA X1 est un appareil qui n'a pas peur de se vanter. Il a l'apparence d'un moderniste sophistiqué, une interface à vanter temporairement et le prix qui vous fera exploser l'esprit et les esprits qui vous entourent.
- Pour ce téléphone, nous avons dû être particulièrement prudents lorsque nous l'avons déchiré (nous aimons nos gadgets, après tout). C'était relativement facile, mais les vis cachées sont toujours mortelles. Heureusement, le blindage des puces a été facilement retiré.

Étape 2



- Cet appareil est l'un des appareils les plus magnifiques que j'ai vus. Non seulement ça a l'air bien, mais ça ressemble à un million de dollars (cela coûte en fait beaucoup). Le mécanisme coulissant est le mécanisme le plus fluide et le plus solide à ce jour et incline légèrement l'écran vers vous. Ça fonctionne, et ça fonctionne bien.

Étape 3



- Sony Ericsson/HTC a également fait un travail incroyable sur les détails fins. Regardez les voyants de notification cachés ! Il y a des boutons avant accentués, des pieds caoutchoutés et le glissement incurvé est magnifique.

Étape 4



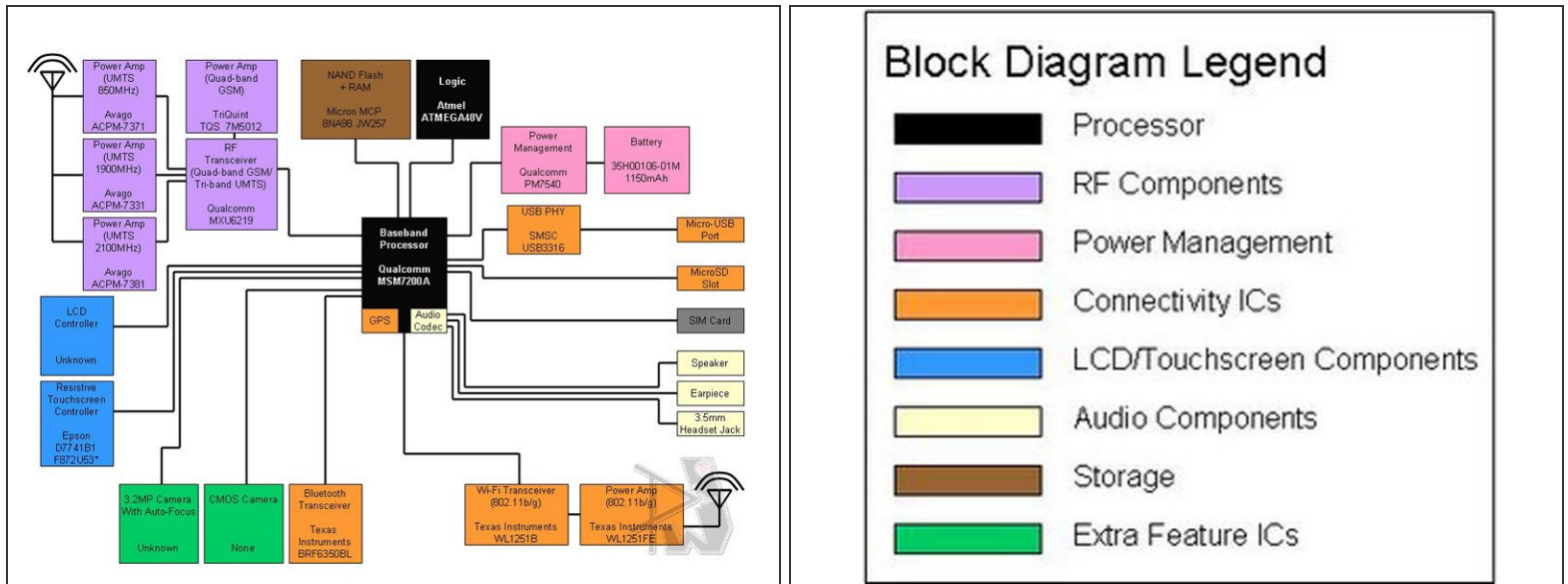
- Les 4 rangées de touches sont certainement utiles pour la frappe régulière, et elles sont même agencées avec un effet QWERTY stupéfiant qui permet de s'y habituer facilement. Malheureusement, les touches sont très affleurantes et plutôt douces, ce qui lui donne un retour tactile modéré. Techniquement,

Étape 5



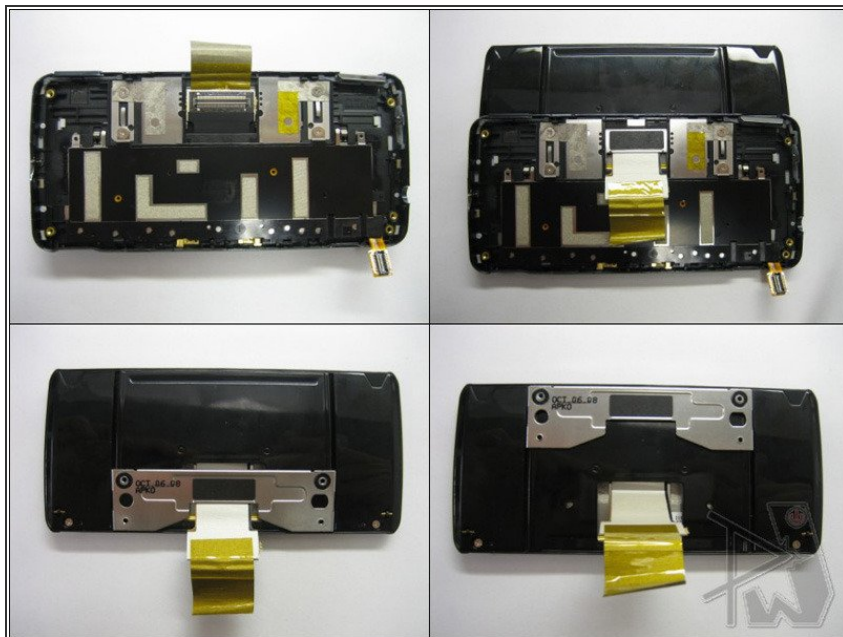
- Et bien sûr, l'écran. Le X1 arbore l'un des premiers écrans WVGA (800 × 480), et c'est magnifique. Les couleurs sont éclatantes, les petits textes sont clairs et très visibles. Il est triste qu'ils aient choisi de fonctionner avec un écran tactile résistif plutôt qu'un capacitif,
- Comme toujours, le schéma fonctionnel peut être trouvé [ici](#).

Étape 6



- Comme toujours, le schéma fonctionnel...

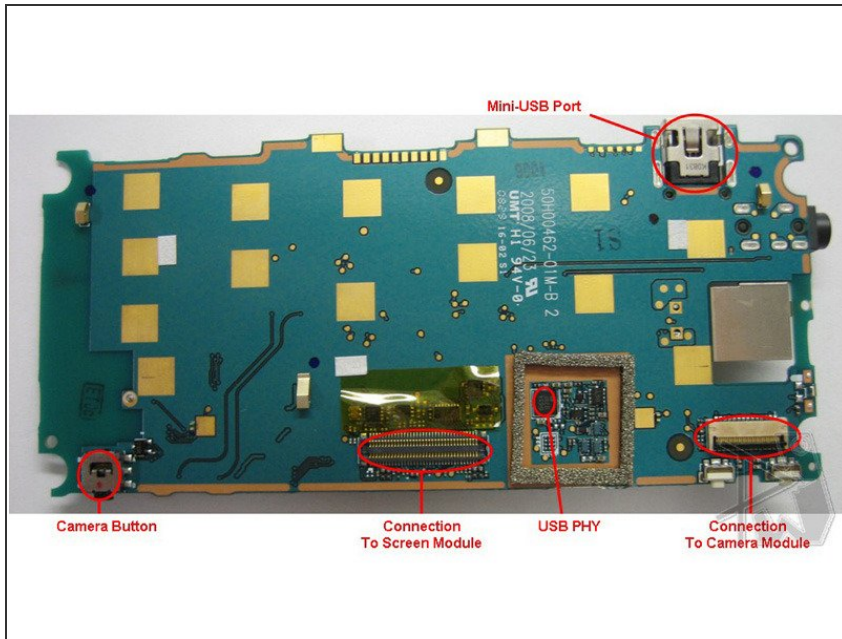
Étape 7



- Ce qui est intéressant à noter, c'est le mécanisme de coulissement vraiment fluide. Ceci est réalisé

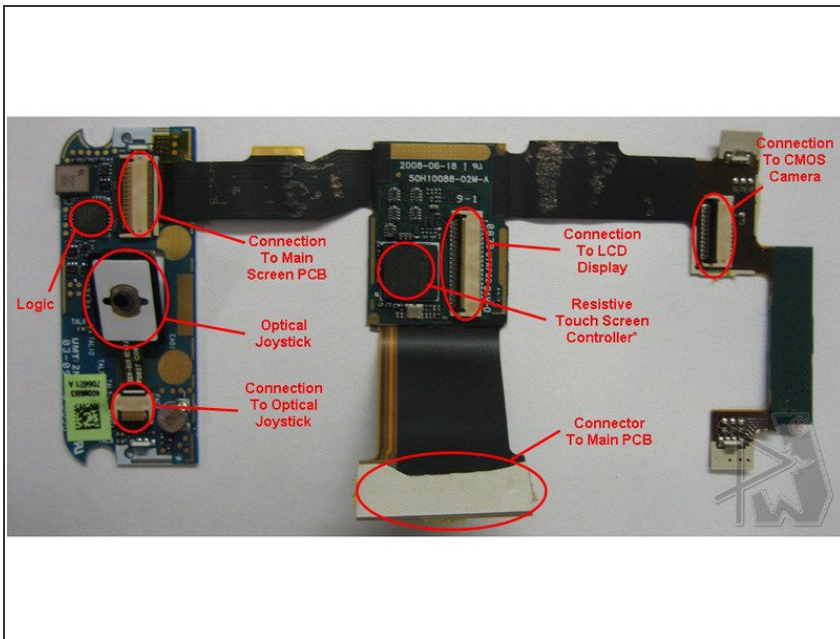
grâce à un support incurvé de l'écran avec des rouleaux clipsés sur les rails intérieurs.

Étape 8



- ❗ Les puces utilisées sont très similaires à celles trouvées sur le G1.
- Le schéma IC principal peut être trouvé [ici](#).
- Une autre chose intéressante à noter est le port Mini-USB. Il est en fait étrangement similaire aux ports ExtUSB traditionnels de HTC. En fait, il y ressemble, sauf qu'il est suffisamment symétrique pour ne contenir qu'un connecteur mini-USB à l'intérieur.
- Il n'y a pas grand-chose à noter sur le devant, à l'exception de l'USB PHY, qui, selon nous, a été développé par SMSC. Encore une fois, des puces similaires avec des marques similaires ont été trouvées sur d'autres appareils.

Étape 9



- Sur l'écran, il y a en fait deux PCB. L'un contrôle les principaux boutons avant, le joystick optique et un microcontrôleur logique d'Atmel, et l'autre qui, selon nous, abrite un contrôleur Epson pour l'écran tactile résistif.

Étape 10



- Enfin, à droite, on trouve une connexion à la caméra CMOS avant. Les deux modules de caméra

sont illustrés côte à côte, ci-dessous.

- Si vous avez des questions, des commentaires, des préoccupations, des anecdotes humoristiques, assurez-vous de nous le faire savoir dans les commentaires ou par e-mail (phonewreck@gmail.com). Assurez-vous également de visiter le wiki pour plus de photos (<http://www.phonewreck.com/wiki/index.php...>) ! Merci!
-